HENKILÖKUNNAN CS-1 KUTSUJÄRJESTELMÄN KÄYTTÖOHJEET

Henkilökunnan nopea ja nykyaikainen kutsumahdollisuus vain yhdellä painalluksella.

Miten laite toimii?

Konsolin painikkeen painalluksen jälkeen asiakkaan kutsu ilmenee monitorinäyttöön, joka sijaitsee paikassa, jossa henkilökunta usein viipyy ja näkee sen hyvin. Näytössä syttyy palvelua hakevan asiakkaan pöytänumero. Riippuen siitä, mitä kolmesta ensimmäisestä konsolissa olevasta painikkeesta on asiakas painanut, näytössä syttyy joko punainen, oranssi tai vihreä vilkkuva numero (värien selvitys ja niiden liittyminen tiettyyn palveluun on esitetty alempana). Yhteensä asiakkaan pöydällä olevassa konsolissa on neljä painiketta. Neljäs eli oikeapuolisin painike mahdollistaa henkilökunnan kutsun perutuksen. Jos asiakas haluaa kerrallaan monta eri palvelua ja painaa monta konsolipainiketta, näytössä oleva numero alkaa vilkkua värjäytyen asianmukaiseen väriin.

Kuva 1. CS-1 tuote enintään 35 pöytää varten.

Kuvattavien numeroiden värimerkitys.

Palvelu (Service) – punainen (katso Kuva 2).
Juoma (Drink) – oranssi (katso Kuva 3).
Lasku (Bill) – vihreä (katso Kuva 4).

Peruta (Cancel) – vilkkuvat eri värit.

Kuva 2 Palvelu

Kuva 3 Juoma

Kuva 4 Lasku

Aloittaminen, kauko-ohjauskeskuksen ja näytön käyttö.

1. Laita näytön ohjauskeskukseen kaksi AAA paristoa (katso Kuva 5).
2. Liitä näytön adapterin toinen pää näyttöön ja toinen UPS:iin (katso Kuva 1).
3. Kytke UPS sähköverkkoon.
4. Muutama sekuntia kestävän näyttövalojen vilkkumisen jälkeen paina näytössä LEARN -painiketta (katso Kuva 6). Painalluksen tuloksena näytössä aktivoituu neljä numeroa: 15, 17, 19 ja 21. Seuraavan kolmen sekunnin kuluessa paina mitä tahansa ohjauskeskuksessa olevaa painiketta (katso Kuva 5).

Kuva 5. Kauko-ohjauskeskus.

5. Siinä hetkenä, kun painat mitä tahansa ohjauskeskuksessa olevaa painiketta, näytössä alkaa vilkkua neljä numeroa. Tämä on osoituksena siitä, että ohjauskeskus on liitetty näyttöön.
6. Ohjauskeskuksen toiminnot: näytön äänten vaihto ja äänivoimakkuuden säätö, kutsujen mitätöinti (aktivoidun numeron poistaminen näytöstä).
7. NB! Ohjauskeskus on tarkoitettu konsolien säätöä varten! Konsolien säätö tapahtuu konsoleja käyttämällä.
8. Näyttö asennetaan sellaiseen paikkaan, josta henkilökunnan on sitä helppo seurata.
9. Näytön asennuksen yhteydessä seinään tai katon alle on huomioitava näytön ohjauskeskuksen käyttötarve, joka tarkoittaa, ettei näyttöä voida asentaa liian korkealle.

Kuva 6. Näyttöpainikkeet.

Konsolin säätö.

1. Ensin laita paristo 23A (12 V) (katso Kuva 7) vapaasti valitsemaasi konsoliin.
2. Paina näytön ohjauskeskuksen LEARN –painiketta, jonka jälkeen näytössä syttyy numero 1.
3. Jos haluat, että konsoli vastaa numeroa 1, paina saman konsolin mitä tahansa painiketta kolmen sekunnin ajan. Painikkeen painamisen jälkeen numero 1 vilkkuu näytössä muutama sekuntia. Tämä tarkoittaa, että konsoli kommunikoi näytön kanssa ja numero on lukittu.
4. Toista kohdissa 1-3 kuvattuja toimintoja kaikkien 35 konsolin kanssa. Jokaiselle konsolille on lukittava oma numeronsa.
5. Jos joku konsoli menee rikki tai häviää, se voidaan korvata mukana olevalla varakonsolilla. Sitä varten asenna paristo 23A (12V) konsoliin.
6. Paina näytön ohjauskeskuksen LEARN –painiketta, jonka jälkeen näytössä syttyy numero 1.
7. Paina uudelleen näytön ohjauskeskuksen LEARN –painiketta, näyttöön syttyy numero 1.
8. Nyt paina toistuvasti LEARN –painiketta kunnes tarvittava numero ilmenee näyttöön ja paina valitun konsolin mitä tahansa painiketta kolmen sekunnin ajan.
9. Konsolin painikkeen painamisen jälkeen valitsemasi numero vilkkuu näytössä muutama sekuntia. Tämä tarkoittaa, että konsoli kommunikoi näytön kanssa ja numero on lukittu.

10. Testaa konsolin asetusta. Sitä varten paina konsolin kaikkia palvelupainikkeita ja sen jälkeen peruutuspainiketta.
11. NB! Varakonsolin asetuksen ja säädön tapauksessa on otettava huomioon, että tämä prosessi mitätöi kaikki näytössä olevat aktivoidut pöytänumerot.
12. Ellei konsoli jostakin syystä enää toimi, tarkista ensin paristoa. NB! Joka tapauksessa poista tyhjä paristo konsolista, koska se voi vuodon sattuessa vahingoittaa konsolia.

CS-1 koostuu seuraavista komponenteista: näyttö (1 kpl), näytön ohjauskeskus (1 kpl), paristot AAA (2 kpl), painikekonsolit (40 kpl), 12V paristot 23A (40 kpl), UPS (1 kpl), näytön seinäkiinnike (1 kpl), läpikuultavasta muovista mainospidikkeet (40 kpl), ohjetarrat (40 kpl), käyttöohjeet (3 kpl), käyttöohjeet asiakkaille (40 kpl), ruuvimeisseli (1 kpl), kuljetuslaukku (1 kpl).